

ДОДАТОК «PETSU». ПОБУДУВАНИЙ НА СЕРВІСНО- ОРІЄНТОВАНІЙ АРХІТЕКТУРІ

Автор:

Микола Чавгун

chavgun97@gmail.com

PETSU





БІЛЬШЕ ПОЛОВИНИ ЄВРОПЕЙЦІВ МАЮТЬ ВДОМА ТВАРИНУ

Трохи більше половини європейців (52%) мають вдома тварину – згідно з опитуванням Kantar Public. 42% респондентів мають собаку. , кіт - 26 %, а 5 % - іншу тварину.

UBER У СВІТІ ВЛАСНИКІВ ТВОРИН

Ідея програми полягає в тому, щоб об'єднати людей, які представляють послуги з виходу та догляду за домашніми тваринами, і власників домашніх тварин. І надати їм зручний сервіс.

PETSY

МЕТА РОБОТИ

- Створення комерційного додатку «Petsy».
- Опис повного циклу створення комерційного додатку з використанням новітніх технологій, доступних звичайному програмісту.
- Вивчення можливості створення повноцінного проекту від його розробки до запуску системи на власному сервері, однією людиною в команді.

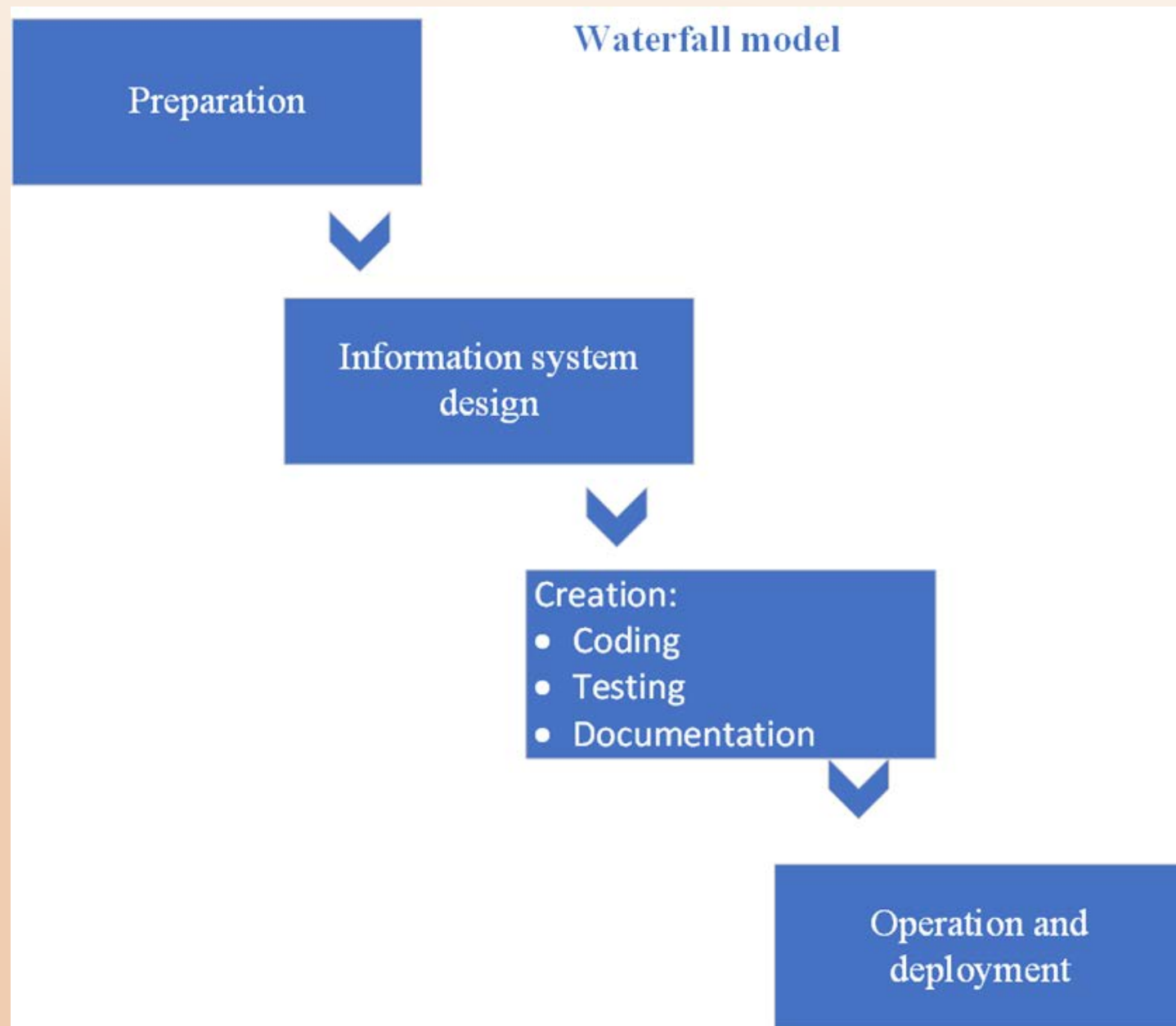
ІДЕЯ ПРОЕКТУ:

Поєднайте людей, які мають тварин, і людей, які пропонують послуги - вигулювання і няньки для тварин.

Створення зручного сервісу для:

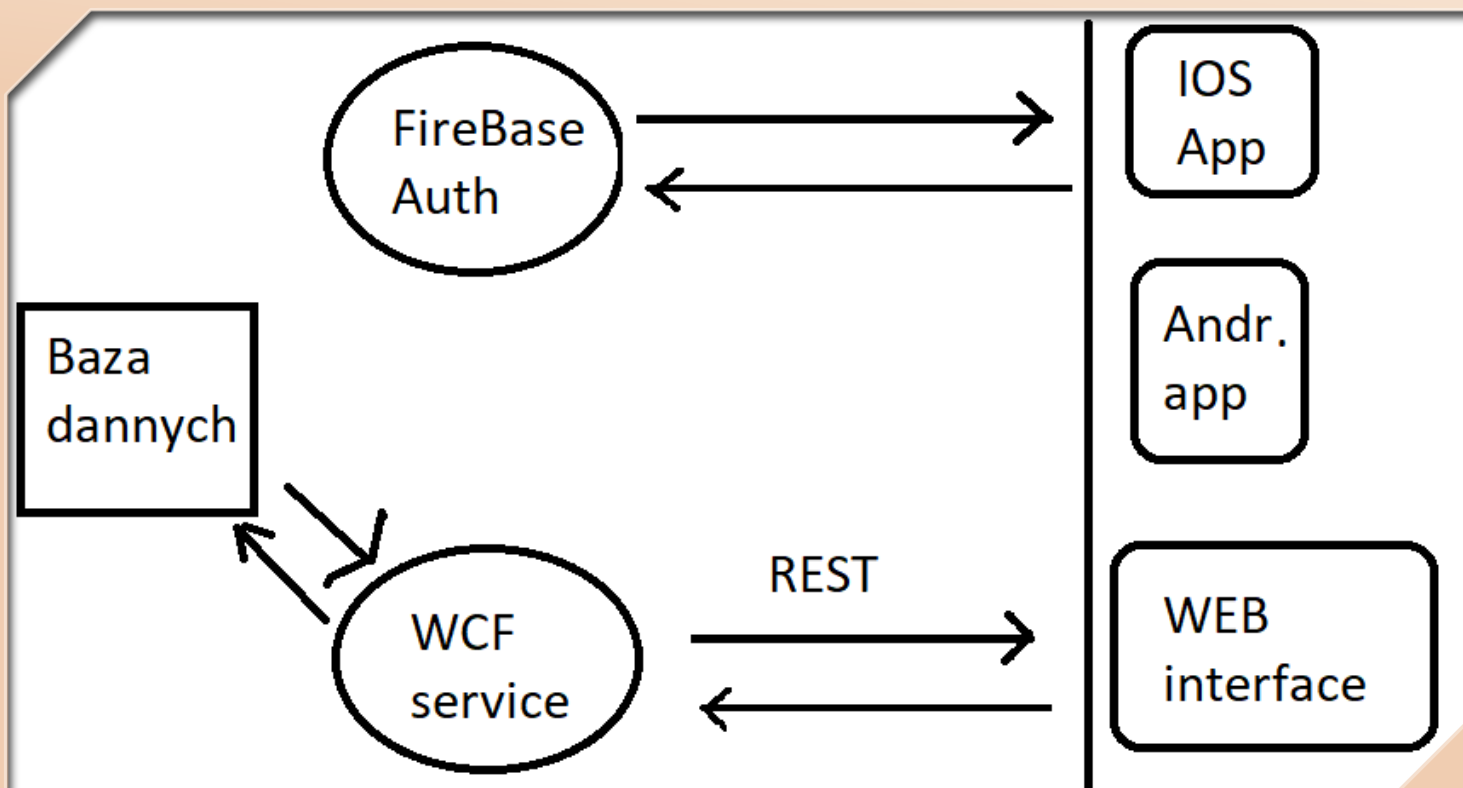
- Пошуку
- Відгуків
- Оплати за послуги
- Спілкування (чат для обох сторін)
- Ефективного моніторинга виконання замовлення (наприклад, фото/відео домашньої тварини)

СТРУКТУРА

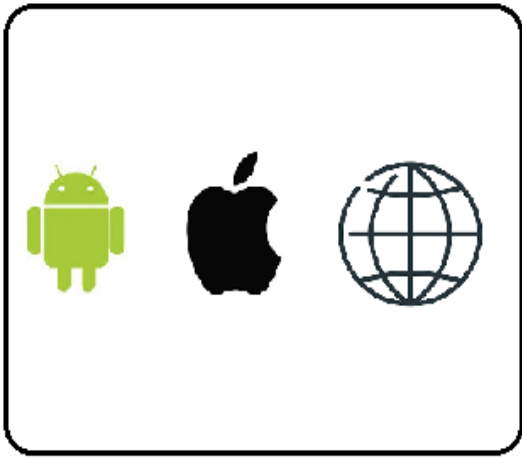


ТЕХНІЧНА РЕАЛІЗАЦІЯ

Проект побудований на **сервісно-орієнтованій архітектурі (SOA)** використовуючи **.NET Core**



Client for User

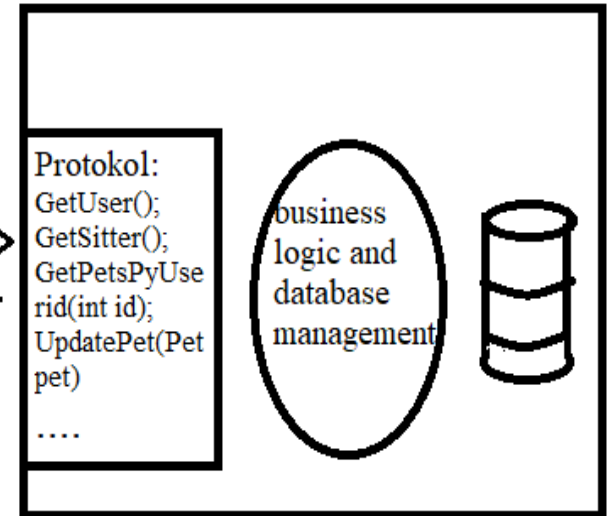


Client for sitter



Internet

Server



REST(JSON) protokol
HTTPS

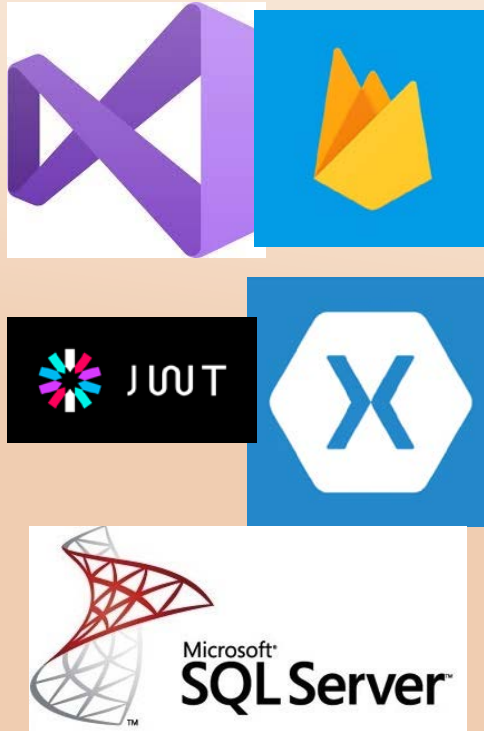
ОПИС ПОСЛУГ.

- Служба Wcf – Це ядро системи. Тут реалізована вся бізнес-логіка програми та роботи з базою даних. Мобільні програми та веб-сайт взаємодіють із сервісом за протоколом REST у форматі JSON.
- База даних - База даних зберігає всю інформацію про користувача. Він взаємодіє з WCF і керується за допомогою Entity Framework і ORM.
- FireBase Auth - Це сервіс, реалізуючий авторизацію та захист додатків.
- Mibile і веб-клієнт - Це безпосередньо клієнт-додаток, з яким працює клієнт. Буде впровадження для різних мобільних платформ (XamarinForms), а також для веб-сайту.

ВИКОРИСТАНІ, ТЕХНОЛОГІЇ, ПРОГРАМИ,

Технології

- C#
- XAML
- .NET
- Xamarin
- XamarinEorms
- WCF
- Json
- FireBase Auto
- OAuth 2.0
- Entity Framework
- База даних Firebase REALTIME
- SignalR
- AutoMapper
- відпочинок
- HTTPS
- Переобладнати
- SOA
- Ньютонсон.Json
- Патерни: Singleton, Wrapper, MVVM
- ТВЕРДИЙ



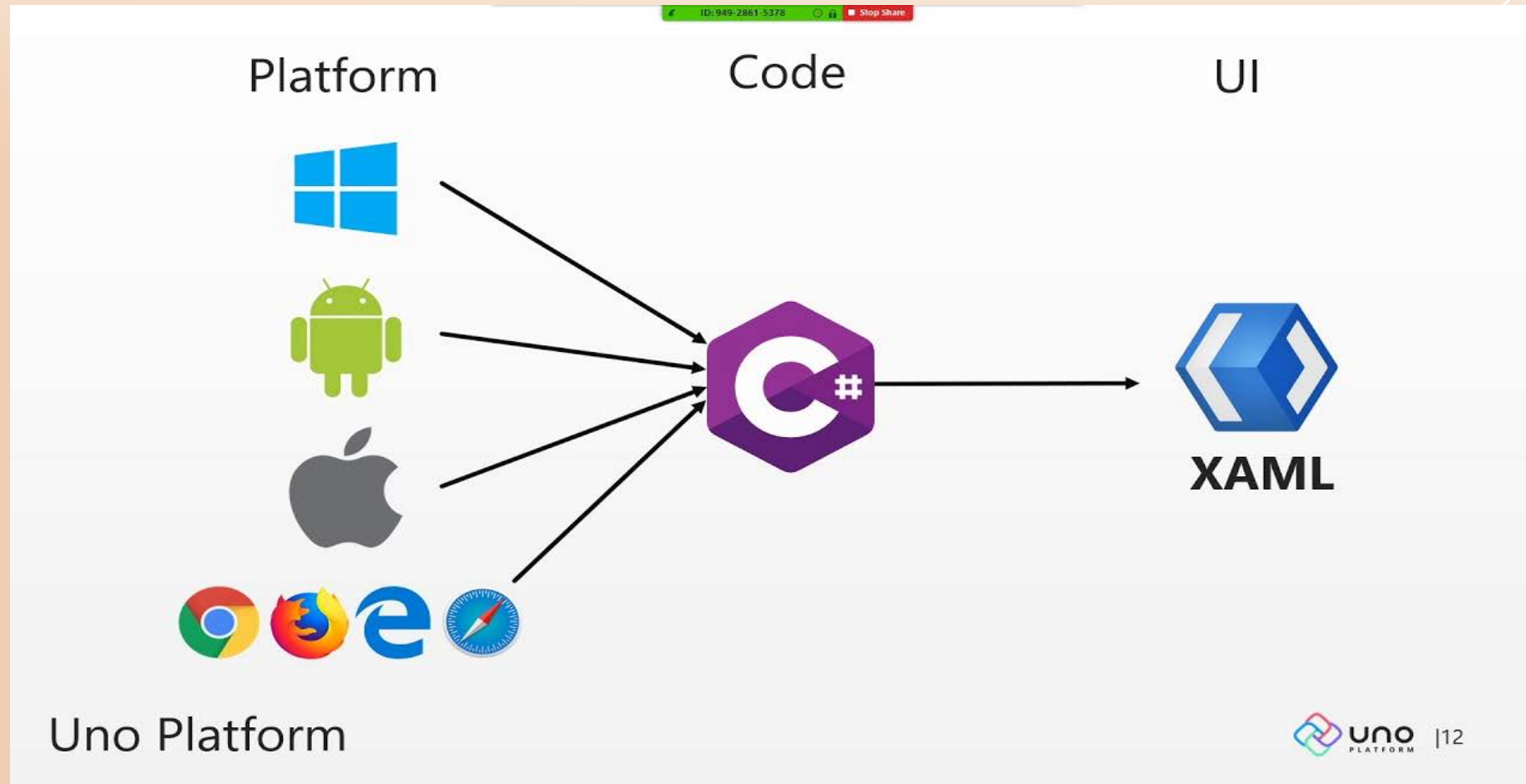
Програми та системи:

- Visual Studio
- Віртуальний ящик
- Розширений клієнт REST
- Wireshark
- Ubuntu
- Windows Server 2019
- IIS
- Microsoft sql сервер
- Microsoft sql server management studio
- Фірма

МОБІЛЬНИЙ ДОДАТОК

Реалізовано для пристроїв Android та IOS.

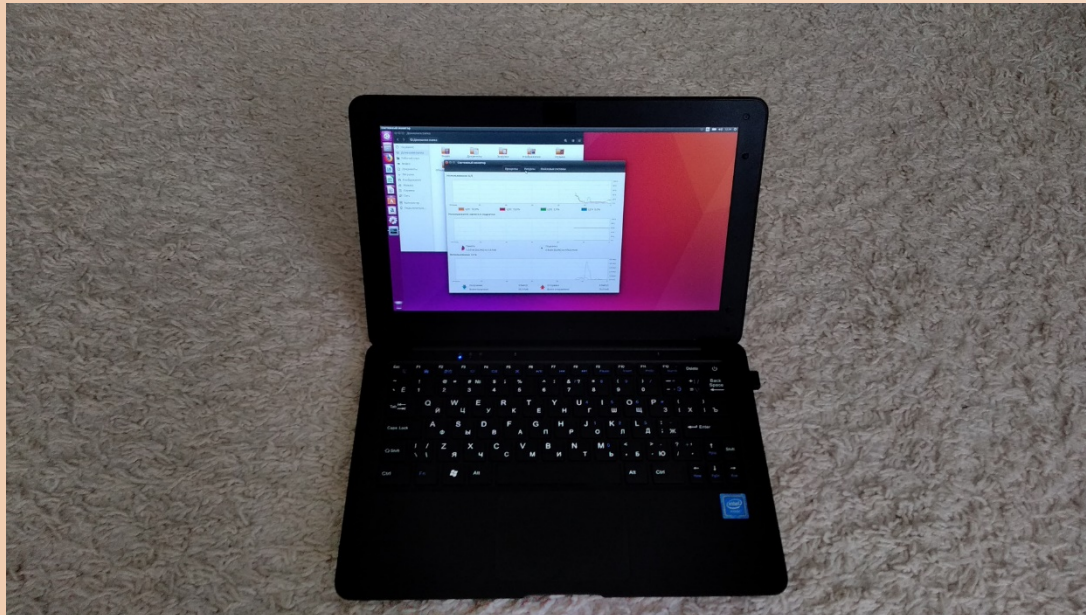
За допомогою інструменту .NET Framework –**XamarinForms**



АППАРАТНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ СИСТЕМИ

Обладнання

Сервер вдома на базі старого ноутбука та операційної системи Ubuntu.
Єдине, що потрібно, це виділена статична IP-адреса.



ПРОГРАМНИЙ ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН.

ДИЗАЙН ПРОГРАМИ Є МОЄЮ ВЛАСНІСТЮ, ЇЇ ЗАБОРОНЕНО ВИКОРИСТАННЯ АБО РОЗПОВСЮДЖЕННЯ БЕЗ МОГО ВІДА



071C2B



F0CDB1

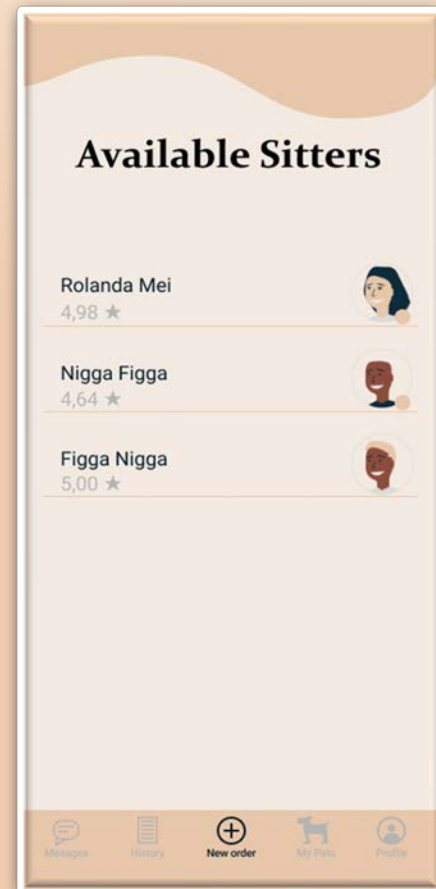
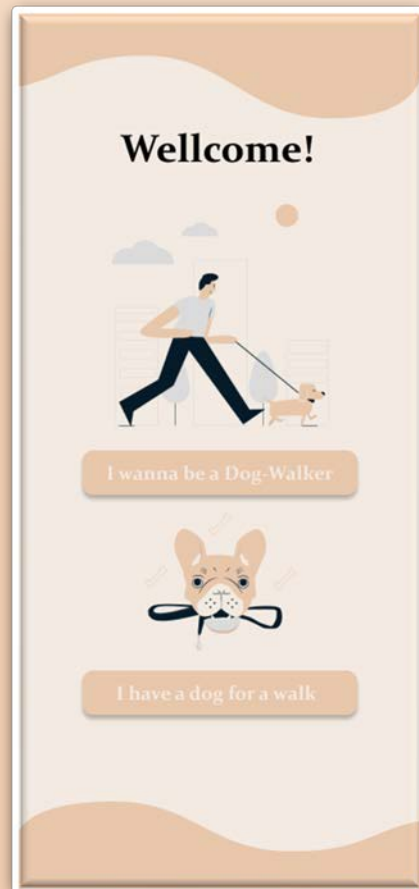
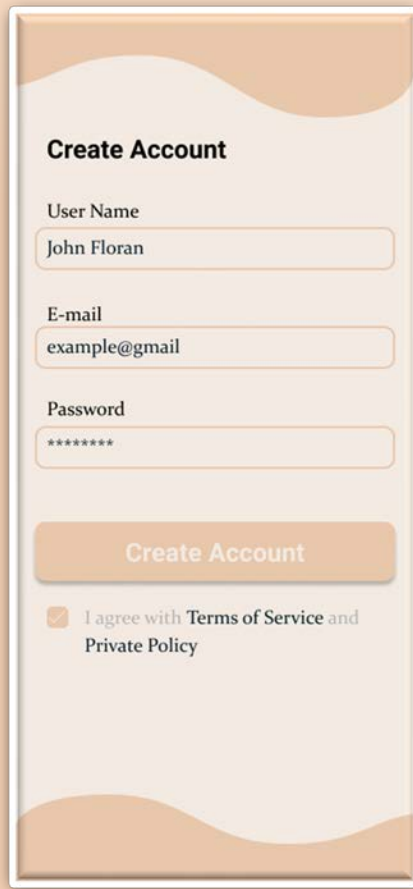
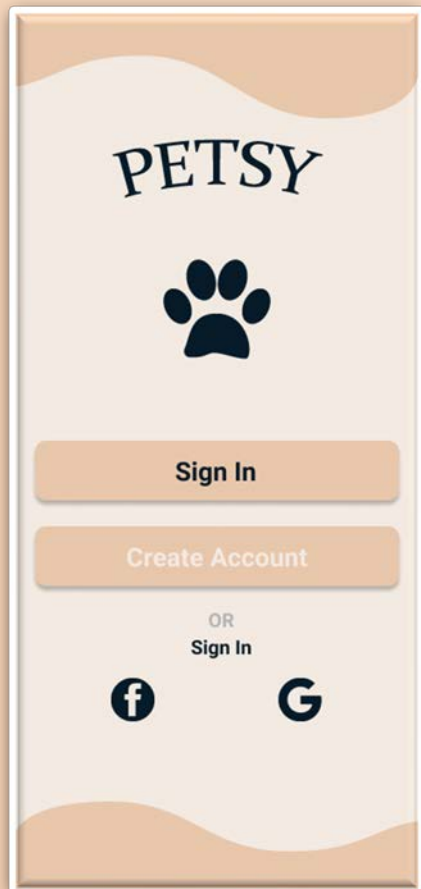


FBF2E9



BABABA

Font: Roboto, Constantia



ДЕМОНСТРАЦІЯ ТА ТЕСТУВАННЯ СИСТЕМИ

РЕЗУЛЬТАТ

Під час роботи над проектом я створив ротаційний прототип мобільного додатку, який відповідає всім стандартам створення сучасних мобільних додатків.

Всі цілі роботи досягнуті.

Проект розробляється з метою подальшого розвитку, залучення інвесторів та виходу на польський ринок.

Дякую за увагу!

